

Рассмотрено:

на заседании кафедры общеобразовательных
и профессиональных дисциплин
филиала ДГУ в г. Кизляре

Протокол № 6 от «7» 03 2025г.

Зав. каф. _____ И.А. Абдулаева



Утверждаю
Директор филиала ДГУ в г.Кизляре
А.М. Шахбанов

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении конкурса в форме деловой игры «Налоговый инспектор», в рамках
недели науки филиала ДГУ в г. Кизляре

1. Общие положения

- 1.1. Настоящим Положением определяется порядок проведения конкурса в форме деловой игры «Налоговый инспектор», в рамках недели науки филиала ДГУ в г. Кизляре (далее – Игра).
- 1.2. Организатором Игры является филиала ДГУ в г. Кизляре.
- 1.3. Настоящее Положение разработано с целью регламентации порядка проведения Игры.

2. Цель и задачи Конкурса

2.1. Деловая игра «Налоговый инспектор» проводится с целью овладения обучающимися технологией работы в налоговых органах; деловая игра - один из видов педагогических игр по игровой методике, которая используется для решения комплексных задач усвоения нового, закрепления материала, развития творческих способностей, даёт возможность студентам понять и изучить учебный материал с различных позиций.

2.2. Задачи Конкурса:

- формирование творческой личности, развитие инициативы обучающихся;
- обучение партнерству – умению работать в коллективе, общаться, взаимодействовать с другими людьми;
- формирование мотивации на получение образования в области экономической деятельности.

3. Требования к участникам Игры

- 3.1. Участники Игры – команды обучающихся СПО направления 38.02.01 «Экономика и бухгалтерский учет (по отраслям)», участвующие в неделе науки филиала ДГУ в г. Кизляре;
- 3.2. Обязательным условием для участия в Игре является выполнение командами заданий из 4 раундов – заданий, каждый из которых выдержан во времени.

4. Время и место проведения Игры

4.1. Игра проводится 24 апреля 2025г. с 10.30 до 12.00 в аудитории №35 филиала ДГУ в г. Кизляре.

5. Порядок проведения Игры

5.1. Деловая игра «Налоговый инспектор» проводится в формате проектного конвейера, технологии направленной на обучение команды технологиям эффективной работы, развивающей личностные и профессиональные компетенции.

- 5.2. Инструктаж участников проводится на месте проведения Игры.
- 5.3. Участники Игры получают задания и таблицу оценки.
- 5.4. Этапы Игры определяются организаторами.
- 5.5. Экспертная оценка участников осуществляется по 4 раундам -заданий.

6. Экспертная комиссия Конкурса

- 6.1. Для оценки результатов Игры формируется Экспертная комиссия (жюри), в состав которой входят: зам. директора по науке, заведующая отделением СПО, преподаватели спецдисциплин.
- 6.2. Эксперты оценивают участников на каждом раунду по пятибальной системе и заносят данные в таблицу оценки.
- 6.3. Эксперты вправе сразу не выставлять оценку и после озвучивания своих рекомендаций дать участникам команд дополнительное время на доработку задания.

7. Критерии оценки работ

- 7.1. При оценке работ преимущество будет отдаваться мини-проекту «Свой налог», соответствующей следующим критериям:
 - актуальность на которой направлен проект;
 - новизна и креативность;
 - обоснованность содержания проекта;
 - возможность практической реализации проекта;
 - четкость постановки задач, логика их изложения и обоснования.

8. Награждение победителей и призеров Игры

- 8.1. Победители и призеры Игры награждаются дипломами, участники – сертификатами участника.

9. Заключительные положения

- 9.1. Организатор Конкурса имеет право вносить изменения в данное Положение на любом этапе. О внесённых изменениях в Положение участникам сообщается посредством размещения информации на сайте филиала ДГУ в г. Кизляре и рассылкой информационных сообщений.
- 9.2. Дополнительную информацию по вопросам участия в Игре можно получить у преподавателя спецдисциплин – Джамаловой Патимат Ибрагимхалиловны, телефон +7 999-310-75-09.